

Chapitre II : Exploitation de logiciels

Partie1: Traitement du son

I- Introduction :

- Parmi les sources du son on trouve : la voix, les moyens de transport, le vent, les machines, ...
- Le son est une vibration d'air qui se transmet au cours du temps.
- Pour écouter une séquence sonore on utilise des haut-parleurs.
- Le son est capté par un microphone ou un micro-casque.
- Le traitement du son nécessite un logiciel spécifique tel que Audacity.

II- Présentation d'Audacity :

1. Description :

Audacity est un logiciel de traitement du son. Il permet de capter, de modifier et d'enregistrer une séquence sonore.

2- Lancement d'Audacity :

- Dérouler le menu « Démarrer ».
- Choisir « Tous les programmes ».
- Cliquer sur « Audacity ».

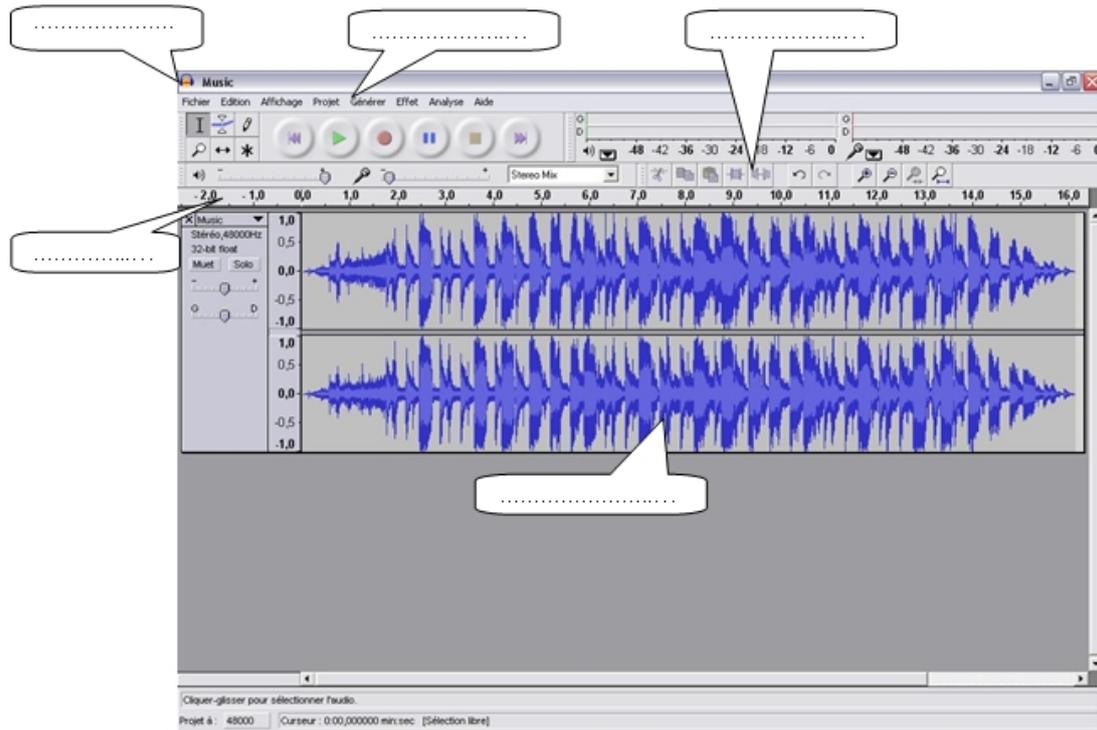
Ou bien :

Double cliquer sur le raccourci d'Audacity qui se trouve sur le bureau.

3- Application :

Lancer le logiciel « Audacity » puis décrire la fenêtre affichée.

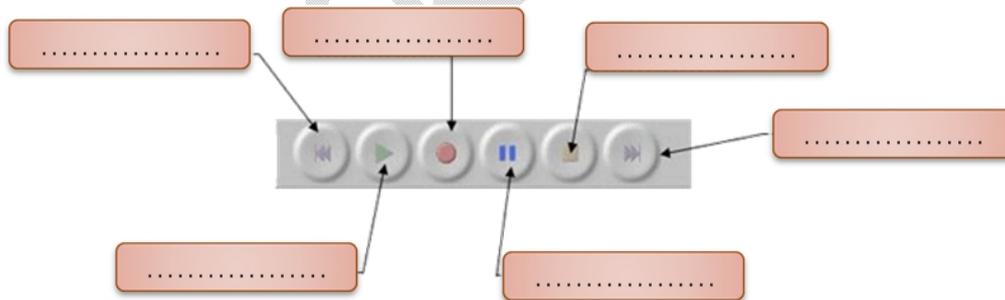




Barre de titre / Barre des menus / Barre d'outils / Règle du temps / Piste audio

III- Capture et enregistrement d'une séquence sonore :

Préciser les boutons à utiliser pour capturer un son :



Retour au début / Lecture / Enregistrement / Pause / Stop / Aller à la fin

Pour enregistrer une séquence :

Dérouler le menu « Fichier » puis choisir « Exporter en Wav »

IV- Importation d'une séquence sonore :

On veut modifier la séquence sonore enregistrée « voix 8b..g. ».

Que doit-on faire ?

→ Il faut lancer « Audacity », importer (apporter) cette séquence puis faire les modifications.

Étapes d'importation :

- Dérouler le menu « **Projet** » puis choisir « **Importer Audio...** »
- Chercher la séquence puis cliquer sur « **Ouvrir** ».

V. Traitements élémentaires :

1. Amplification :

Pour amplifier un son :

- Sélectionner la partie du son à amplifier.
- Dérouler le menu « **Effet** » puis choisir « **Amplification...** »
- Appliquer les réglages puis valider.

2. Effets de fondu :

Pour appliquer un fondu de début :

- Sélectionner une partie au début de la piste audio.
- Dérouler le menu « **Effet** » puis choisir « **Fondre en ouverture** ».

3. Le mixage :

Le mixage est la superposition de deux sons.

Pour appliquer un mixage :

- Ouvrir les deux séquences sonores à mixer.
- Dérouler le menu « **Projet** » puis choisir « **Mix Rapide** ».

Chapitre II : Exploitation de logiciels

Partie 2 : Présentation (PowerPoint)

I- Introduction :

1- Activité :

Si on vous demande de réaliser une recherche présentant la composition d'un ordinateur.

Que doit-on faire ?

- Écrire des textes et coller des images sur des papiers.
- Créer un document Word contenant des textes, des images et des tableaux.

Peut-on utiliser Microsoft Word pour créer des textes et des images animées ? non

2- Constatation :

Pour créer des textes et des images animées (présentations) nous avons besoin d'un autre logiciel spécifique tel que Microsoft Office Power Point.

3- Définition :

Microsoft Power Point est un logiciel de création des présentations.

II- Description de la fenêtre du PowerPoint :

1- Lancement du logiciel :

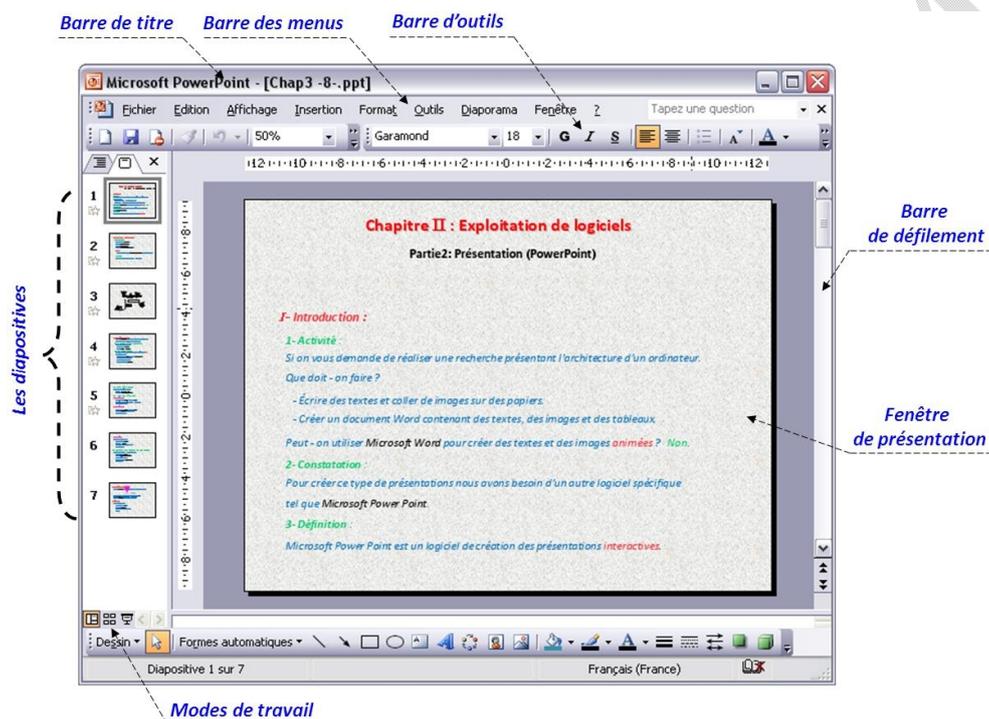
- Dérouler le menu « Démarrer ».
- Choisir « Tous les programmes ».
- Chercher « Microsoft Office ».
- Cliquer sur « Microsoft Office Power Point ».

Ou bien :

Double cliquer sur le raccourci du Microsoft Office PowerPoint qui se trouve sur le bureau.

2- Description :

Lancer « Microsoft Power Point » puis décrire la fenêtre affichée.



III- Création d'une présentation :

Une présentation est formée par une ou plusieurs diapositives.

1- Création d'une diapositive :

Pour créer une nouvelle diapositive :

- Dérouler le menu « Insertion »
- Choisir « Nouvelle diapositive ».

2- Enregistrement :

Pour enregistrer un travail :

- Dérouler le menu « Fichier » puis choisir « Enregistrer sous ».
- Choisir l'endroit d'enregistrement.
- Taper le nom de la présentation.
- Cliquer sur le bouton « Enregistrer ».

3- Choix d'un thème :

Pour changer le thème d'une présentation :

- Dérouler le menu « Format ».
- Choisir « Conception de diapositive... ».

4- Insertion d'objets :

a- Insertion d'une image :

- Dérouler le menu « Insertion » puis choisir « Image ».
- Choisir l'emplacement de l'image (Clipart..., A partir du fichier, ...).
- Cliquer sur l'image à insérer.

b- Insertion d'un WordArt :

- Dérouler le menu « Insertion » puis choisir « Image ».
- Cliquer sur « WordArt » puis choisir un effet.
- Taper le texte puis valider.

5- Animation des textes et des images :

Pour animer les objets :

- Dérouler le menu « Diaporama »
- Choisir « Personnaliser l'animation... ».
- Cliquer sur l'objet à animer.
- Cliquer sur le bouton « Ajouter un effet ».
- Choisir un effet.

IV- Mode d'affichage : Diaporama

Le mode « Diaporama » nous permet de visualiser la présentation en plein écran.

- Pour lancer le mode diaporama, taper la touche « **F5** ».
- Pour passer à l'animation suivante, taper la touche « **S** ».
- Pour retourner à l'animation précédente, taper la touche « **P** ».
- La touche « **Echap** » permet de quitter le diaporama.



I. CREATION, ENREGISTREMENT ET IMPORTATION DU SON :

I.1. Création d'un son :

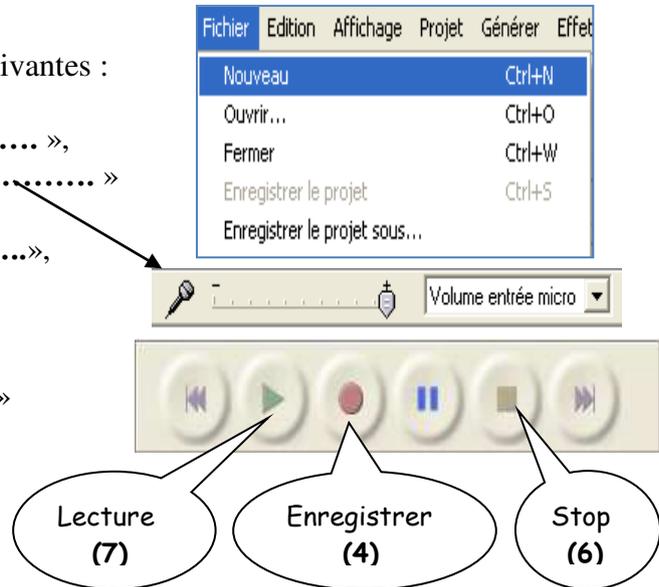
Activité 1 :

lancer le logiciel «Audacity» et créer un fichier dans lequel on lit le poème page 86.

Démarche à suivre :

Pour créer un son, on doit suivre les étapes suivantes :

- 1) Cliquer sur le menu « »,
- 2) Cliquer sur la commande «..... »,
- 3) Sélectionner la source «..... » de la barre de mixage,
- 4) Cliquer sur le bouton «.....»,
- 5) Lire le texte en haute voix.
---- Une piste Audio apparaît ----
- 6) Cliquer sur le bouton «.....»,
- 7) Cliquer sur le bouton «.....» pour écouter l'enregistrement.



I.2. Enregistrement d'un son :

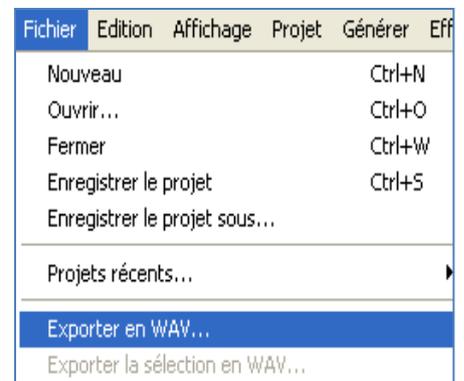
Activité 2:

Enregistrer le fichier créé dans l'activité précédente sous le nom « **poème.wav** » dans le dossier « Bureau\ prof_meriem\8B11\G.... »

Démarche à suivre :

Pour enregistrer un fichier, on suit la démarche suivante :

- 1) Cliquer sur le menu «..... »,
- 2) Cliquer la commande « »,
- 3) Dans la fenêtre «.....», sélectionner le dossier parent (ou la racine)
- 4) Sélectionner le dossier voulu de la liste,
- 5) Dans la zone «.....», Saisir le nom,
- 6) Valider en cliquant sur le bouton «».



I.3. Importation d'un son :

Activité 3 :

Importer le fichier son "musique douce.mp3" situé sur "Bureau\projet_meriem"

Démarche à suivre :

Pour insérer un fichier on suit la démarche suivante :

- 1) Cliquer sur le menu «**Projet** »,
- 2) Choisir la commande « **Importer Audio** »,
- 3) Dans la fenêtre «.....», sélectionner le dossier parent (ou la racine)
- 4) ouvrir le dossier voulu de la liste,
- 5) sélectionner le fichier à importer,
- 6) Valider en cliquant sur le bouton «»





II. TRAITEMENT ELEMENTAIRE :

II.1. Mixage de deux sons :

Le mixage de sons consiste à fusionner deux ou plusieurs fichiers son pour n'en former qu'un.

Activité 4 :

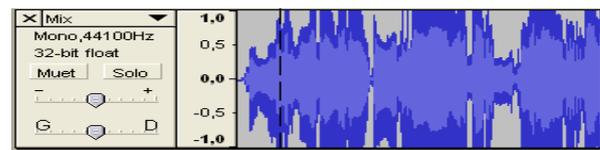
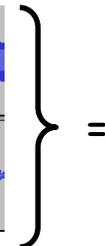
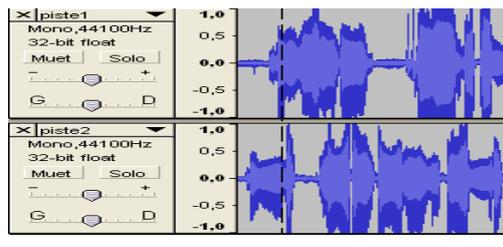
Importer le fichier « **poeme.wav** » puis le fichier « **musique douce.mp3** » et faire un mixage.
 Enregistrer le nouveau son mixé sous le nom « **mix_nom.wav** » sous votre dossier de travail.

Démarche à suivre :

- ❶ sélectionner
- ❷ cliquer sur le menu
- ❸ choisir la commande
- ❹ cliquer sur



Après le mixage, on obtient une seule piste audio qui contient les paroles et la musique.



II.2. Effets sur la piste sonore :

Un effet consiste à appliquer une modification sur une partie ou sur la totalité d'un fichier.

Activité 5 :

Appliquer les **effets** suivants sur la piste sonore « **mix_nom.wav** » de la **sec 20 à la sec 25** :
 Changer la vitesse (pourcentage 20%) ; changer la vitesse (pourcentage -20%) ; inverser le sens ;
 ajouter un écho ; fondre en fermeture

Démarche à suivre :

- ❶ sélectionner la partie sur laquelle on va appliquer l'effet.
- ❷ cliquer sur le menu
- ❸ choisir l'..... à appliquer de la liste.
- ❹ saisir les paramètres.
- ❺ Valider par

