

# Chapitre 1 : Ordinateur et système d'exploitation

## I. Présentation :

*infor|matique*

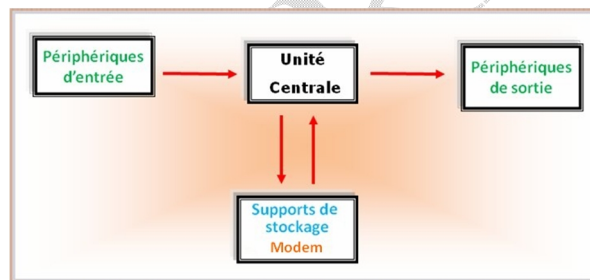
*information* : son, image, texte, vidéo

*automatique* : machines

- L'informatique est la science de traitement de l'information à l'aide d'une machine automatique.
- La machine à utiliser pour traiter les différentes formes d'informations est l'ordinateur.
- Un ordinateur est une machine automatique permettant le traitement des informations.

## II. Les composants de base d'un ordinateur :

Un ordinateur est composé d'une unité centrale et des périphériques.



### 1- L'unité centrale :

- C'est la partie la plus importante d'un ordinateur.
- Elle effectue le contrôle, le traitement ainsi que le stockage temporaire des données.

### 2- Les périphériques :

Compléter la figure suivante :



### a. Les périphériques d'entrée :

Se sont des organes qui transmettent les informations vers l'unité centrale.

#### Exemples :

- **Clavier** : AZERTY(Français) ou QWERTY(Anglais). Il permet la saisie des données.
- **Souris** : c'est un dispositif de pointage.
- **Scanner** : sert à numériser des documents : papier --> ordinateur
- **Microphone** : introduire (capter) le son.
- **Manette de jeux** : commander les jeux.

### b. Les périphériques de sortie :

#### Exemples :

- **Ecran (moniteur)** : dispositif d'affichage.
- **Imprimante** : transcrire les caractères et les graphiques sur un papier.
- **Les haut-parleurs** : utilisés pour produire le son.

### c. Les périphériques d'entrée-sortie :

- **Le modem** : permet de se connecter à l'Internet.
- **Les supports de stockage** : sont appelés aussi mémoires auxiliaires ou unités de stockage.

## III- Présentation d'un système d'exploitation :

- Le système d'exploitation est un ensemble de programmes nécessaires pour le fonctionnement d'un ordinateur.
- Le système d'exploitation est installé sur le disque dur, il joue le rôle d'**interface** entre l'utilisateur et l'ordinateur.



Exemples : Windows XP, Windows 7, MS-DOS, LINUX