



**exercice 1 :** cocher la bonne

<p>1. Scratch est un logiciel de</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Programmation</p> <p><input type="checkbox"/> Traitement de textes</p> <p><input type="checkbox"/> Traitement d'images</p>	<p>2- Pour ajouter un lutin il faut cliquer sur l'icone :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 0</p> <p><input type="checkbox"/> 1</p> <p><input type="checkbox"/> 2</p>
<p>3- Pour ajouter un arrière plan de la scène il faut cliquer sur :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 0</p> <p><input type="checkbox"/> 1</p> <p><input type="checkbox"/> 2</p>	<p>4- Pour avancer le lutin de 5 pas on choisit :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Avancer de 0 pas</p> <p><input type="checkbox"/> Avancer de 1 pas</p> <p><input type="checkbox"/> Avancer de 5 pas</p>
<p>5-Pour basculer d'un costume à un autre on choisit :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Costumes</p> <p><input type="checkbox"/> Imprimer sur l'arrière-plan (arrière-plan)</p> <p><input type="checkbox"/> Scène</p>	<p>6- Un script doit toujours commencer par :</p> <p><input type="checkbox"/> un bloc</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> un événement</p> <p><input type="checkbox"/> un lutin</p>

**Exercice2 :** Terminer le paragraphe suivant par les mots de la liste :

Costumes- lutins -scène- script -arrière plan - blocs



Scratch est un logiciel dans lequel on trouve :

- Une **scène** qui affiche l'exécution d'un programme
- Des **lutins** qui sont les objets sur la scène et qui ont des **costumes**
- Les lutins et la scène sont commandés par un **script** qui est un ensemble de **blocs**





### Exercice 3 : Réécrire les phrases suivantes en corrigeant les fautes existantes

Script	Phrase fausse	Correction
<pre> when green flag clicked say [je suis Malek v] for (2 sec) move (20 steps) say [Bonjour!] for (2 sec) end   </pre>	Quand le drapeau vert est cliqué : le lutin avance de 20 pas puis dit : « bonjour » puis dit : « je suis Malek »	<b>quand le drapeau est cliqué :</b> <b>le lutin dit je suis Malek puis il avance de 20 pas puis il dit bonjour</b>
<pre> when green flag clicked hide say [Bonjour!] for (2 sec) change costume end   </pre>	Quand le drapeau vert est cliqué le lutin va se cacher puis il va dire : « Bonjour » ensuite il va changer de couleur.	<b>quand le drapeau est cliqué :</b> <b>le lutin se montre puis il dit bonjour en changeant leur costume</b>
<pre> when green flag clicked repeat (6)   move (10 steps) end   </pre>	Quand le drapeau vert est cliqué le lutin va répéter 10 fois l'instruction d'avancer de 6 pas	<b>quand le drapeau est cliqué :</b> <b>le lutin va repeter 6 foid l'instruction avancer de 10 pas</b>





## code Ben

quand est cliqué

basculer sur le costume ben-a ▾

dire je veux lancer le ballon pendant 2 secondes

basculer sur le costume ben-b ▾

envoyer à tous message1 ▾

attendre 1 secondes

basculer sur le costume ben-c ▾

quand je reçois goal ▾

dire Gooooooal pendant 2 secondes





# code Basketball

quand je reçois message !

avancer de 400 pas

envoyer à tous goal !





NOM ET PRENOM:

**EXERCICE N°1 :**

(..... / 2 points):

Répondre par "vrai" ou "faux"

En utilisant « Scratch » on peut créer une histoire

Chaque programme « Scratch » doit débuter par un événement

L'ordre des instructions dans un programme « Scratch » n'est pas important

Dans « Scratch », un lutin est obligatoirement créé

vrai
vrai
faux
vrai

**EXERCICE N°2 :**

(..... / 4 points):

Voici ce programme :



Essayer de réécrire le programme en utilisant la commande :



Nouveau programme :

quand drapeau est cliqué  
dire "hello"  
repeter 3 fois  
avancer de 10  
attendre 1 secondes

**EXERCICE N°3 :**

(..... / 2 points):

Relier chaque exemple avec le groupe d'instructions adéquat :

- |             |                            |
|-------------|----------------------------|
| • Événement | • Quand drapeau est cliqué |
| • Contrôle  | • Ajouter 10 à x           |
| • Mouvement | • Si ..... alors           |
| • Apparence | • Dire « Hello »           |



# مرحبا بكم على منصة مراجعة



**COLLEGE.MOURAJAA.COM**



**NEWS.MOURAJAA.COM**

